Interpool

Estándar de Documentación Técnica

Versión 1.1

Historia de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 18/08/10 | 1.0 | Creación del documento | Federico Trinidad – Ignacio Infante – Vicente Acosta |
| 21/08/10 | 1.1 | Revisión del documento | Javier Madeiro |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Contenido

[1.Diagramas 3](#__RefHeading__3_899597410)

[1.1.Herramienta 3](#__RefHeading__5_899597410)

[1.2.Convenciones 3](#__RefHeading__7_899597410)

[2.Subsistemas 3](#__RefHeading__9_899597410)

[3.Componentes 3](#__RefHeading__11_899597410)

[4.Interfaces 3](#__RefHeading__13_899597410)

Diagramas

* 1. Herramienta

Para realizar los diagramas UML se utilizará la herramienta Visio. Decidimos utilizarla debido a que tenemos conocimiento y experiencia en su uso, y por tanto no tenemos necesidad de aprender a usarla, además de haber comprobado que provee relativa facilidad para realizar dichos diagramas.

* 1. Convenciones

Los nombres de las clases deben empezar con mayúscula y deben estar en singular. Los objetos de una clase deben comenzar con minúscula, tener el mismo nombre que la clase, y pueden tener un adjetivo al final, siguiendo la nomenclatura Camel[1].

El tipo y tamaño de letra será el proporcionado por Visio.

Para los comentarios se usarán las notas de Visio, y únicamente se utilizarán para los casos en el que los nombres de los elementos no sean descriptivos y/o intuitivos.

Subsistemas

Los nombres de los subsistemas seguirán la nomenclatura Pascal[2].

Las relaciones entre subsistemas seguirán la nomenclatura Camel[1].

Para cada subsistema se puede dar una descripción de su funcionalidad u objetivo en forma de comentario.

Componentes

Los nombres de los componentes y las relaciones siguen la misma nomenclatura que los subsistemas.

En caso de que los nombres no sean lo suficientemente intuitivos, se deberá utilizar un comentario que aclare su naturaleza. El formato de los mismos es el mismo de una nota en UML.

Interfaces

Los nombres de las interfaces comenzarán con ‘I’ y, de preferencia, seguirán con el nombre de quien brinda la interfaz. Los comentarios serán con notas en UML.

[1] Establece que la primera letra de un identificador debe estar en mayúscula así como la primera letra de cada palabra concatenada.

[2] Establece que la primera letra de un identificador debe estar en minúscula pero la primera letra de cada palabra concatenada debe ser mayúscula.